이력서



신이현 남 2008년 (만 18세)

휴대폰 | 010-2984-6694
주소 | 서울 성북구 돈암동
Email | shinlee7878@gmail.com
GitHub | github.com/shinleehyeon
LinkedIn | linkedin.com/in/shinleehyeon

학력	경력	인턴·대외활동 / 해외경험	자격증 /
선린인터넷고등학교 고등학교 졸업예정	신입	청년취업사관학교 새싹	-

AWS | AWS Lambda | AWS Redshift | AWS S3 | AWS RDS | TerraForm | Docker | GitHub | Grafana | Prometheus | Next.js | React | Nest.js | React Native | AWS DynamoDB | TypeScript | Figma

학력

2027
졸업예정

선린인터넷고등학교

인턴·대외활동

2026. 09 ~ 2026. 10
2개월

청년취업사관학교새싹 기타

단일 장애점이 전 구간으로 번지지 않도록 Web·WAS·DB를 분리하고, Multi AZ·Auto Scaling으로 장애 시에도 트래픽을 넘긴다. 콘솔 수정을 없애고 IaC와 불변 인프라 롤링 배포로 구성·교체를 재현하는, Spring PetClinic 고가용 3계층 팀 프로젝트.

- 개발 목표: Spring PetClinic을 고가용 3계층으로 구축하고, 인프라를 코드로 재현·관리
- 사용 기술: AWS, Terraform, Docker, GitHub Actions, Grafana, Prometheus, IAM

담당 업무

- 3tier 생성·구성 전체 관리. CloudFront+WAF, 외부 ALB·Apache, 내부 ALB·Docker WAS Auto Scaling, RDS MySQL Multi AZ, VPC·서브넷·NAT·VPC Endpoint
- IaC: network · security group · edge · compute · rds 모듈 분리, 콘솔 리소스 import로 코드화, S3 백엔드·use_lockfile 상태 관리
- CI/CD: main push → GitHub Actions 빌드 → ECR → ASG Instance Refresh. 불변 인프라 롤링 배포로 무중단 교체, 헬스체크 통과 후 트래픽 투입
- IAM: 역할별 그룹 4개(네트워크, DB·보안, 엣지·보안, 운영)로 권한 분리
- 보안: 계층별 보안 그룹, WAF 공통·SQLi 룰·Rate Limit, 429 안내 페이지 제작, Secrets Manager 자격 증명 자동 교체
- 모니터링: Grafana·Prometheus로 인프라 지표 수집·시각화
- 재설계: CloudFront-WAS 구성이 3tier 요구사항과 맞지 않아 Web 티어를 추가해 재설계

2026. 06 ~ 2026. 08

한국코드페어 기타

3개월

스캐폴딩(근접발달영역)으로 감정 인지 → 사회적 반응 → 능동 표현을 단계적으로 올리는 ASD 아동 훈련 서비스. 정적 그림 카드 치료의 한계인 실시간 피드백과 실생활 전이를, 아동용 PWA와 보호자·의료진 대시보드로 보완한다.

- 개발 목표: 3단계 감정 훈련 커리큘럼과 보호자·의료진 관측·단계 조정
- 사용 기술: Next.js 15 PWA, TypeScript, React 19, Tailwind v4, Lottie, NestJS, FastAPI

담당 업무

- 아동 PWA: App Router, ASD 시각 특성에 맞춘 미니멀 UI. Lottie·거북이 캐릭터로 학습 진도 시각화
- 1단계 인지: 표정 이미지 플래시카드·객관식 퀴즈. 정답·시도 세션을 결과 화면까지 연결
- 2단계 반응: 마이크 테스트 후 롤플레이 대화 UI. 상대 감정에 맞는 말하기 시나리오
- 3단계 표현: 카메라 권한·프리뷰, 표정 따라하기, TTS 안내. 인트로 → 디바이스 테스트 → 세션 → 결과
- 대시보드: 아동?보호자 매핑, 출석·단계·훈련 상태 요약. 의료진이 단계 진행을 조정하는 화면
- 설계: 아동용 디자인 시스템. 단계 전환은 수행 데이터 확인 후 보호자·의료진이 결정하는 흐름으로 구성

2026. 01 ~ 2026. 03
3개월

당근마켓알바팀 인턴

고등학교 재학 중 해커톤을 통해 당근마켓 알바팀 프론트엔드 인턴으로 들어갔다. 수백만 사용자가 쓰는 프로덕션 웹뷰에서 유입부터 지원까지 사용성을 보고, 화면·불법 공고 대응·인증 분기·크로스팀 이슈를 맡았다.

1. React 웹뷰 화면 개발 및 사용성 개선
- 네이티브 앱 안 마케팅 페이지·인앱 화면 개발. 유입부터 지원까지 흐름을 하나로 연결
- 이탈·혼란 구간을 실사용 흐름과 지표로 확인
- 웹뷰 로딩·스크롤·네이티브 브릿지 동작 개선
- 반복 UI를 재사용 컴포넌트로 정리, 이후 화면 추가 비용 감소

2. FDS(이상거래탐지시스템) 도입 · 불법 게시물 대응
- BigQuery 유저 데이터에서 신고 임계치 직전 공고 내림·재등록 회피 패턴 발견
- 신고 횟수 기반 제재의 한계 판단
- 작성 단계 넛징("이 공고가 이해하기 어렵지 않나요?") 삽입
- 수정·재등록 주기 추적, AI 자동 탐색·제재
- 해당 유형 불법 공고 감소를 데이터로 확인

3. 복잡한 인증 시스템 분기 처리 설계
- 사업자·재직증명·본인·신분증·얼굴·금융인증서·계좌·지역 인증 조합별 화면·기능 분기
- 조건문 나열 대신 인증 상태 기반 구조 설계
- 인증 조건 추가 시 분기 전체 수정 없이 확장 가능한 형태 확보
- 어떤 인증 상태에서도 혼란 없이 이용 가능한 흐름 확보

4. 크로스팀 이슈 원인 분석 및 해결
- 이력서 페이지 채팅: 알파 정상 / 프로덕션 실패
- 프론트엔드 원인 없음 확인 후 백엔드 처리 누락 지점 특정
- 원인 가설과 함께 백엔드 리드에 전달 후 해결

5. `내 새끼 돌봐주기` 마케팅
- 반려동물 돌봄 구인 전 이웃 신뢰 형성이 필요하다는 문제에서 출발
- 1차 지역별 반려동물 릴스로 "내 동네에 이런 사람이 있구나" 인식 → 2차 구인 등록 전환

- 기획부터 배포까지 담당

6. 코드 리뷰 문화

- 방대한 코드베이스에서 컨벤션·추상화·클린코드 맞춤
- 다수 PR. 작은 변경이 대규모 서비스에 미치는 영향과 팀 단위 개발 방식 학습

2025. 08 ~ 2025. 11

4개월

인피니티텐서 인턴

고등학교 재학 중 EffectGen과 Agentmon 웹을 맡은 풀스택 인턴. 패션 이미지 생성·편집과 채팅을 담당했다.

effectgen-web 332커밋(2025.09–11), agentmon-web 75커밋(2025.08–09).

1. EffectGen 이미지 생성·편집

- 패션 이미지 배치·순차 생성. 완료는 폴링과 Replicate webhook 폴백으로 수신
- 개발·프로덕션 webhook URL 분리, 생성 이미지 URL을 Storage에 백업
- 편집: 레퍼런스 프롬프트, 헤어, 포즈·배경, 액세서리, 얼굴 스왑, 워터마크
- 세트 생성 진행 상태는 localStorage로 복원. 생성 중 화면을 떠나도 이어서 확인

2. 누끼컷 · 영상

- 배경 제거, 상의·하의·분리·마네킹 추출, 카테고리 프롬프트, 결과 갤러리
- 어드민: 패션 템플릿, 해시태그, 플레이그라운드 샘플, 생성 히스토리
- Sora 이미지→영상 업로드·리사이즈, 영상 목록과 상태를 DB에 저장

3. Supabase 데이터

- tasks, collections, likes, storage buckets 마이그레이션
- nukkicut gallery, sora videos 테이블과 버킷
- OAuth로 들어온 유저 profiles 동기화

4. Agentmon 웹

- 채팅 메시지를 Supabase에 저장, 중복 전송 방지, 로딩 상태
- Twitter 계정 연동·삭제·동기화, 예약 트윗
- MCP 서버 목록·추가, 도구 호출, 평가 케이스
- 대시보드 캘린더

교육

2026. 07 ~ 2026. 12

AI서비스운영을위한클라우드데이터엔지니어과정 청년취업사관학교새싹

2024. 03 ~ 2026. 11

인프런온라인강의

[AI,딥러닝,머신러닝]

- 실리콘밸리 개발자가 알려주는 LLM 평가 하네스 엔지니어링
- 클로드코드 Harness 와 Mods, Graph Engineering 심화 CLI 하네스 엔지니어링 실무
- Claude Code, 제대로 다루는 법 (feat. 하네스 엔지니어링)
- 실무 RAG 설계 완벽 가이드: Classic RAG → GraphRAG → Agentic RAG
- OpenClaw: 나만의 AI 비서 만들기
- [Codex + Ollama] 온디바이스 바이브코딩: 무료 & 무제한 토큰과 보안까지
- 처음 해보는 맞춤형 LLM 만들기 – LoRA & QLoRA 파인튜닝 입문
- 프로젝트로 배우는 Python 챗봇 & RAG - LangChain, Gradio 활용

- 머신러닝, 딥러닝 기초 with Python, Keras
- GraphQL: REST API를 대체할 기술
- 핸즈온 머신러닝 2

[Devops]
- 지금 당장 데브옵스 AWS
- 처음 시작하는 Infrastructure as Code: AWS & 테라폼
- 스스로 구축하는 AWS 클라우드 인프라 - 기본편
- 배포부터 운영 장애 대응까지 - GitOps, 옵저버빌리티, AI 에이전트
- Jenkins 2026: 초보자에서 DevOps Jenkins 전문가까지 (CI/CD)
- 엉뚱한 녀석의 Zabbix 탐험기: Terraform과 AWS로 배우는 Zabbix 8 실전 모니터링
- 대세는 쿠버네티스 (Helm편)
- 무료 클라우드 인프라 구축하기 - 무료 고사양 서버에서 나만의 앱 배포까지 (feat. Oracle, k8s)
- 금융 인프라를 운영하는 Toss 개발자의 Kubernetes
- IT인을 위한 ELK(엘라스틱 스택,로그스태쉬,키바나) 통합로그시스템 구축과 활용
- Azure Native로 나만의 GPT 만들기
- 초보자도 쉽게 하는 GCP

[백엔드]
- Spring AI 실전: 프리미엄 예약 AI 에이전트 개발
- Spring AI 실전: Multi AI 에이전트 시스템 개발
- Spring 백엔드 개발자를 위한 AWS 서버리스 기초
- Spring Cloud로 개발하는 마이크로서비스 애플리케이션(MSA)
- 실전! 스프링부트 상품-주문 API 개발로 알아보는 TDD
- IntelliJ를 시작하시는 분들을 위한 IntelliJ 가이드
- [스프링 배치 입문] 예제로 배우는 핵심 Spring Batch
- 1시간만에 끝내는 spring boot rest api 서비스 개발
- 스프링부트 시큐리티 & JWT 강의
- [개정3판] Node.js 교과서 - 기본부터 프로젝트 실습까지

[데이터 파이프라인]
- Airflow 완벽 가이드
- [데브원영] 아파치 카프카 for beginners
- [실습] 대기업 근무하며 경험한 Redis를 야무지게 사용하기

[Database]
- [7일완성]생각하는 데이터베이스모델링
- 오라클 성능 분석과 인스턴스 튜닝 핵심 가이드
- 장래쌤과 함께하는 쉽고 재미있는 SQL Server 운영 이야기(기본편)
- 따라하며 배우는 MySQL on Docker

[프로젝트 관리]
- Git 과 Redmine 으로 하는 프로젝트 관리
- 노션(notion) 완벽 활용법

수상

2026년

제 12회 선린 해커톤 금상 선린인터넷고등학교

긴 웹 글을 처음부터 읽기보다, 숏폼 영상으로 먼저 소비하게 하는 서비스. 페이지·링크·텍스트를 받아 쇼츠 mp4로 만들고 학습 피드에서 다시 본다. 원문 옆 쉬운 문장은 부가.

담당 업무

- 수집: 텍스트·arXiv·YouTube·웹·PDF·이미지 ingest. YouTube는 자막·메타 + Gemini 영상 분석
- 연출 플랜: OpenRouter function calling으로 create_series_plan→finalize. 훅→상황→핵심→마무리, 기본 1편 15~35초·3~5장면
- 이미지: 장면별 image_hint로 병렬 생성
- TTS: Typecast 장면 나레이션, 오디오 길이에 맞춰 durationInFrames
- 렌더: Remotion CommunityShort(meme/reveal/stats) mp4
- API: FastAPI 동기/비동기 생성, job 상태·다운로드. 완성편 업로드·시리즈 등록

2025년

당근 Builder`s Camp 해커톤 우승 당근

동네를 고치자는 아이디어가 게시 한 번에 끝나고 민원으로 잘 이어지지 않는 문제를 다룬다. 위치를 지도에 찍고 개선 모습을 올리며, 이웃 투표와 채팅을 거친 뒤 민원 문서로 넘기는 시민 참여 플랫폼.

담당 업무

- 네이버 지도·거리뷰로 위치 선택, 청사진 시각화
- 청사진 상세 WebSocket 채팅, Mongo chats 저장
- 회원가입 Turnstile 토큰 서버 검증. 탐색은 비로그인, 참여 시점에 로그인
- Gemini after 이미지 생성, 민원서 인쇄용 HTML

2025년 **디지털 콘텐츠 개발 대회 생활 부문금상** 선린인터넷고등학교

논문은 찾고, 읽고, 질문하고, 토론하는 단계가 서비스마다 끊기기 쉽다. 검색 결과에서 상세로 들어가 AI에게 묻고, 같은 논문 아래에서 토론까지 이어가게 하는 논문 플랫폼.

담당 업무

- AI 검색: Meilisearch 키워드 검색 + SSE 스트리밍 응답
- 토론: 낙관적 메시지 삽입 후 3초 폴링으로 서버 동기화
- 인증: JWT access 1시간 / refresh 7일, 만료 디코드
- 구조·배포: FSD 디렉터리, Docker multi-stage + Nginx 정적 서빙

2025년 **제 11회 선린 해커톤은상** 선린인터넷고등학교

후원받은 금액을 수혜자가 지정 가맹점에서 바로 쓰게 하는 QR 결제 POS. 후원자가 충전하고, 수혜자는 QR로 결제하며, 가맹점은 그 이력으로 정산한다.

담당 업무

- Google OAuth 코드로 웹/모바일 로그인
- Redis QR 결제 세션 저장, 240초 만료
- expo-camera QR 스캔 후 결제 화면 전환
- POS 결제 요청·정산 금액·이력 API

2025년 **U/THON우수상** Uslash

MCP 서버를 코드부터 짜지 않고, 자연어로 생성하게 하는 서비스. 원하는 기능을 말로 주면 서버를 만들고, 만든 뒤에는 목록·코드·채팅·그룹으로 모아 다룬다.

담당 업무

- Zod+react-hook-form 로그인·회원가입 검증
- API Routes로 업스트림 MCP API·인증 중계
- 단일 MCP / 그룹 MCP 채팅 화면 분리
- Prism 구문 강조로 MCP 소스 조회

2025년 **제 29회 AppJam 미래산업 부문최우수상** SKplanet

발표를 앞두고 대본만 외우다 보면, 실제 말하는 연습과 질의응답이 빠지기 쉽다. 소리 내어 연습하고 대본을 고치며, 예상 질문에 답하고 긴장을 푸는 것까지 한 앱에서 이어가게 한다.

담당 업무

- expo-av 녹음 후 서버 /transcribe STT
- /chat API 대본 교정, 프리셋 액션 버튼
- 예상 질문 채팅 탭, 긴장 완화 탭
- 녹음 리플 애니메이션, 스택+탭 네비게이션

2024년 **STA+C가작상** SKplanet

카드 소비 내역에서 패턴을 보고, 많이 나가는 항목을 줄이는 퀘스트를 주어 절약 습관을 들이게 하는 앱. 진행은 랭킹으로 보고, 모은 보상은 상점·마이룸에 쓴다.

담당 업무

- 단말 내 KB 인증·거래 수집, 정규화 데이터만 API 동기화
- 챌린지·랭킹, 코인 상점·마이룸

2024년

제 1회 동행 해커톤 한국과학창의재단(KOSAC) 이사장상 한국과학창의재단

유통기한을 놓치면 식재료가 버려지는 문제를, 냉장고에 붙인 기기와 휴대폰 앱으로 같이 본다. 바코드로 넣고 기한을 관리하며, 남은 재료로 레시피와 타이머까지 이어가는 식재료 관리.

담당 업무

- 등록: 바코드 스캔 후 백엔드 검증, 유통기한·레시피 상태 관리
- 온보딩: fresio SSID Wi-Fi 연결, BLE 권한·기기 안내 UI
- 사용: 타이머 실행, 레시피 상세

자기소개서

개발·데이터·인프라를 잇는 이해로, 자연스러운 경험을 만드는 개발자

부모님 두 분 모두 IT 업계에 계신 덕분에, 저는 어릴 때부터 자연스럽게 기술과 가까운 환경에서 자랐습니다. 처음엔 하드웨어를 직접 조립하며 부품들이 하나의 작동하는 시스템이 되는 순간에 매력을 느꼈고, 그 감각은 이후 소프트웨어로 자연스럽게 이어졌습니다. 흩어진 것들을 연결해 하나의 경험을 만드는 일, 그것이 제가 개발에 빠져든 이유입니다.

선린인터넷고등학교 소프트웨어과에 진학한 뒤에는 HTML, CSS, TypeScript와 React, Next.js 등 웹 생태계를 체계적으로 익혔습니다. 학습에 그치지 않고 Chrome Extension을 직접 개발해 출시까지 이어갔으며, React Native와 Expo 기반 크로스플랫폼 개발로 영역을 넓혀 여러 해커톤과 대회에서 고무적인 성과를 쌓았습니다.

저는 만드는 것에서 멈추지 않았습니다. 두 번의 실무를 거치며, 좋은 프로덕트는 기술력만큼이나 사용자의 맥락을 얼마나 깊이 이해하느냐에 달려 있다는 것을 배웠습니다. 그 맥락을 화면 밖에서 읽기 위해 데이터 파이프라인과 인프라 아키텍처를 익혔고, 기획부터 백엔드·인프라까지 서비스 전반을 만져보며 한 기능이 어디서 와 어디로 가는지 큰 그림을 볼 수 있게 되었습니다.

기능을 구현하는 개발자가 아니라, 그 이해를 바탕으로 사용자에게 가장 자연스러운 경험을 설계하는 개발자가 되고 싶습니다.

데이터가 가리키는 방향을 화면에 심는법

당근 Builder`s Camp 해커톤 우승을 계기로 당근 알바팀에 합류했습니다. 수백만 명이 실제로 사용하는 서비스를 다루는 환경은 그전까지의 프로젝트와는 전혀 다른 긴장감이 있었습니다.

가장 기억에 남는 것은 이상거래 대응을 화면에 붙이던 때입니다. 유저 데이터를 같이 보던 중, 신고 임계치 직전에 공고를 내렸다가 다시 올리는 회피 패턴이 보였습니다. 신고 횟수만으로 제재하는 방식으로는 부족하다는 것을 데이터가 가리키고 있었습니다. 저는 그 판단을 작성 단계에 옮겼습니다. "이 공고가 이해하기 어렵지 않나요?" 넛징을 넣고, 수정·재등록이 이어지는 흐름을 화면에서 이었습니다. 이후 해당 유형의 불법 공고가 줄어드는 것을 지표로 같이 확인했습니다.

같은 시기 알바 인증 시스템 전반도 다뤘습니다. 사업자·재직증명·본인·신분증·얼굴·금융인증서·계좌·지역 인증 조합마다 화면과 허용 기능이 달라졌습니다. 조건문을 나열하는 대신 인증 상태 기반으로 분기를 설계해, 조건이 추가되어도 분기 전체를 손대지 않는 형태를 만들었습니다.

협업에서도 배운 것이 있습니다. 이력서 페이지 채팅이 알파에서는 되고 프로덕션에서만 실패했습니다. 프론트엔드에 원인이 없음을 확인한 뒤 백엔드 처리 누락 지점을 찾아, 원인 가설과 함께 백엔드 리드에게 전달해 해결했습니다. 이 경험을 통해, 단순히 버그를 고치는 것이 아니라 문제를 제대로 정의하고 데이터로 검증하는 개발자
가 되어야겠다는 확신이 생겼습니다.

아무것도 정해지지 않은 곳에서 배운 설계의 중요성

18세에 초창기 스타트업 인피니티텐서에서 첫 실무를 경험했습니다. EffectGen 웹에서 패션 이미지 생성·편집과 누끼컷을 맡았고,

가장 많이 손댄 것은 생성이 끝나기 전에 화면을 떠나지 않게 하는 흐름이었습니다. 완료는 폴링과 Replicate webhook으로 받고,
임시 이미지 주소는 Storage에 백업했습니다. 편집은 레퍼런스, 헤어, 포즈·배경, 액세서리, 얼굴 스왑으로 나눴습니다.
그 과정에서 배운 것은, 빠르게 만드는 것보다 초반 설계를 단단히 다지는 것이 훨씬 중요하다는 사실이었습니다. 컴포넌트 구조 하나,
데이터 흐름 하나가 이후 개발의 속도와 유지보수성을 좌우한다는 것을 겪었고, 구현 전에 전체 구조를 그리는 습관이 생겼습니다.

어드민의 템플릿·생성 히스토리를 붙이며, 화면이 데이터 구조와 같이 움직여야 한다는 것을 배웠습니다.

포트폴리오

포트폴리오	https://hyeon.im

희망근무조건

희망근무지	서울전지역
희망연봉	면접 후 결정
지원분야	직무 | 소프트웨어개발자 > 아키텍처, 클라이언트

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 신이현

이 이력서는 2026년 10월 29일(목)에 최종 수정된 이력서입니다.
위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수
있습니다.
웍스피어(유)는 구직자가 등록한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며
첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다.
또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용 시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.